



Svarteper med tiervenner

Fokus:

- Automatisere tall/mengde.
- Automatisere tiervennene (1+9, 2+8, 3+7, 4+5, 5+5 og omvendt).

1 komplett kortstokk.

Ta ut bildekortene og tre av tierne. En svart tier er Svarpeper.

4-8 spillere.

Del ut alle kortene. Hver spiller holder kortene i vifte, og sorterer ut parene som i dette kortspillet er tiervenner. Vi sorterer ikke etter farge, kun etter summen 10.

To og to kort med summen 10 legges fram foran spilleren slik at alle kan se at det stemmer. Husk pokerfjes hvis du har den svarte tieren.

Spillet fortsetter med at spiller en holder fram sin vifte mot spiller to som trekker ett kort og sjekker om han nå har et nytt tiervenn-par.

Så lar spiller to spiller tre trekke.

Konsekvensene av å bli Svarteper kan variere etter avtale. I gamle dager ble man svertet på nesetippen med litt sot fra ovnen. Man kan se for seg at Svarteper må utføre en liten kunst (artistisk hopp og sprett), synges en valgfri sang, drikke ett glass vann uten å trekke pusten, holde pusten i 30 sekunder, kile en som liker å bli kilt på ryggen i to minutter, Svarteper selv kan bli kilt på ryggen.... osv.

Fordelen ved å bruke avgrensede tidsrom er at barna får erfaringer med forskjellen på sekunder og minutter.

